



Un anno di AL27_Ars Ludica, lo spazio gaming di palazzo Ghirlanda

Prima candelina per il servizio giochi della biblioteca

È passato **un anno** da quando, in biblioteca, è nato il **nuovo servizio** dedicato ai giochi da tavolo **AL27_Ars Ludica**, nome nato giocando (appunto) con l'indirizzo (via Italia 27) e Ars Ludica, l'arte del giocare assieme, che in questi dodici mesi ha animato lo spazio del primo piano e anche la sede dell'Incontragiovani.

Era, per la precisione, il 28 maggio 2022, giornata mondiale del gioco.

Un anno di vita che ha visto **14 ore di apertura settimanali**

pomeridiane a cui si sono aggiunte **23 serate di giochi, incontri con**



Spazio Gaming della Biblioteca Civica

Via Italia 27, Brughiero (MB)

Tel. 039 289 3401

le classi della scuola media Leonardo, con gli utenti dei **centri estivi comunali** e con quelli dei **centri socio-educativi** del territorio, più il sabato mattina dedicato agli **scacchi** (da novembre del 2022).

Svariate **centinaia di persone**, di tutte le fasce di età, coinvolte nelle attività, preparate e seguite con grande attenzione non solo dai **ludotecari** ma anche da un **gruppo di appassionati volontari** (una decina) che ha cooperato fin dalla prima ora. Ogni utente è stato ogni volta accolto, accompagnato, consigliato e seguito nella scelta e nello svolgimento dei giochi.

Lo spazio gaming ha curato anche **momenti di formazione per gli operatori dei vari servizi**, con incontro e seminari per spiegare il grandissimo potenziale dei giochi da tavolo in tutti gli ambiti educativi, coinvolgendo più di 120 educatori, docenti, bibliotecari.

Il **patrimonio** attuale conta **oltre 250 giochi da tavolo** disponibili in biblioteca, consultabili anche sul catalogo www.biblioclick.it, dove si possono effettuare ricerche filtrate per tipologia di gioco, età consigliata, durata, numero di partecipanti.

Intanto stiamo preparando il via al successivo step, che prevederà in un futuro non lontano il prestito a domicilio dei giochi stessi.

Per festeggiare il primo anno di attività, ricco e intenso, e per rilanciare il servizio verso nuovi traguardi, abbiamo organizzato **diversi appuntamenti**.

Il primo è si è svolto **martedì 23 maggio**: una **conferenza aperta** per entrare nel mondo dei giochi, con tutte le potenzialità non solo ludiche e aggregative.

Il titolo dell'incontro lo dice molto bene: **Lo spazio del gioco: ambiente, tempo, relazione**.

Relatrice è stata **Maresa Bertolo**, ricercatrice al Politecnico di Milano, esperta di *game design*, che ha accompagnato il pubblico a riflettere sul gioco come opportunità davvero per tutti, anche e soprattutto per gli adulti, di solito restii a giocare, attività pregiudizialmente attribuita solo ai bambini.

Potrà meravigliare che a parlare di gioco ci sia una docente del Politecnico, in realtà il gioco è studiato nelle

università di tutto il mondo.

È tempo di vedere più giochi per adulti e più adulti a giocare, in svariate circostanze, non solo legate ai momenti di svago.

La conferenza si è tenuta **in biblioteca alle 20.45, aperta a tutti, senza necessità di prenotazione.**

Richieste solo la curiosità di scoprire i nuovi orizzonti e ruoli del gioco in diversi ambiti della nostra vita quotidiana.

Sabato 27 maggio è stata la volta di **Anniversario uno**, il momento di spegnere ufficialmente la prima candelina allo spazio gaming della biblioteca, con un **pomeriggio intero di giochi aperto a tutti**: famiglie, ragazzi, giovani, anziani e bambini (a partire dai tre anni).

Dalle 14 alle 19 i tavoli della ludoteca sono stati animati da un'ospite di eccezione: **Escilgioco** – all'anagrafe Silvia Fossati - digital content creator, influencer, *streamer* nel palinsesto **Twitch**, redattrice per la rivista "**Niente da dire**".

Un terzo **appuntamento** era **dedicato agli operatori dei servizi**: insegnanti, educatori, bibliotecari. Un seminario dal titolo **Gioco e scuola: si può fare!**, in programma, sempre in biblioteca, **lunedì 12 giugno, dalle 15 alle 19, su prenotazione.**

Relatore è stato **Matteo TeOoh! Boca**, insegnante e divulgatore ludico per il canale YouTube **Recensioni Minute**.

L'utilizzo dei *boardgames* nella didattica scolastica è ancora un fenomeno meno diffuso di quanto potrebbe, legato a malintesi e pregiudizi che vorrebbero mettere in contrapposizione educazione e divertimento. Occorre rinunciare all'idea che un gioco a scuola va bene se è educativo, perché il giocare stesso è educativo. Il relatore ha accompagnato i partecipanti nel mondo magico dei giochi da tavolo, della *fun theory* e del *serious gaming*, strumenti di divertimento, socialità e partecipazione e proprio per questo ricchi di potenzialità educativa e didattica.

Per prenotarsi occorre scrivere a biblioteca@comune.brugherio.mb.it, specificando nome, cognome, professione e cellulare di riferimento. A chi ne ha fatto richiesta, è stato rilasciato l'**attestato di partecipazione**.

Scarica

- [Il manifesto dell'iniziativa](#)
- [La brochure con il programma completo](#)
- [Il programma dettagliato di ciascuna iniziativa](#)